

チュートリアル

イベントフロー

 = イベント進行するフロー

 = イベント進行しないフロー

 = アイテム入手できるイベント

鍛錬あるのみ

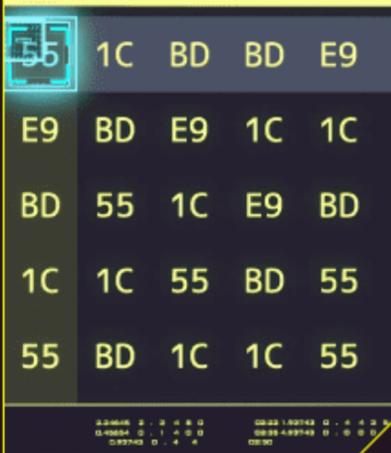


←スタート

基礎戦闘



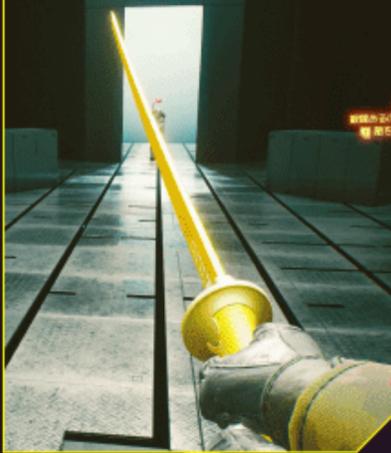
ハッキング



ステルス



高等戦闘



終了



クリア→