

## VISUAL

### Controller Outline

show or hide ghost controller outlines.



On



Off

### Show Impact Effect

turn off to hide impact particle effect.



On



Off



Always White

### Display Audience

show or hide visible audience members



On



Off

## 見た目



### コントローラーの枠線

コントローラーのガイドを表示または非表示にします



表示



非表示



### パンチの衝撃効果

パンチ時に表示される効果を表示または非表示にします



表示



非表示



常に白色で表示

### 観客

リング外にいる観客を表示または非表示にします



表示



非表示

①

②

③