

English

SETTINGS



CONTROLS AND SETUP

Controller Position

customize your controller position.

Default Custom

In-Match turn direction

turn this direction to face opponent after loading into ring.

None Backward
 Left Right

GLOVE SIZE :MEDIUM



VISUAL

Controller Outline

show or hide ghost controller outlines.

On Off

Show Impact Effect

turn off to hide impact particle effect.

On Off
 Always White

Display Audience

show or hide visible audience members

On Off

AUDIO

Radio volume:5%



crowd volume:75%



MISC

Drift Protection

limit glove distance. floor height must be correct.

On Off

Simulate Wrapped Wrist

Punch Force Adjustment

adjust the mass of your punches for proper game balance.

Adjust automatically

日本語訳

設定



操作と導入



コントローラーの位置

グローブとコントローラーの位置を調整します。

初期設定 特別設定



試合開始時の方向

どの方向を相手に向けてリングに入るかを決めます。

なし 後ろ
 左 右

グローブの大きさ : 普通



見た目



コントローラーの枠線

コントローラーのガイドを表示または非表示にします

表示 非表示



パンチの衝撃効果

パンチ時に表示される効果を表示または非表示にします

表示 非表示
 常に白色で表示

観客

リング外にいる観客を表示または非表示にします

表示 非表示

音声

BGM(背景音)の音量 :5%



SE(効果音)の音量 :75%



その他

ドリフト保護

グローブとの距離を制限します。
床の高さは正しくなければなりません。

制限する 制限しない

包まれた手首モードを試す



パンチ力の調整

適切なゲームバランスのためにパンチの重さを調整します

自動調整

重さの倍率 : 0.1x



フックの重さの倍率 : 5x

